

Protokoll TeamOkratie vom 19. April 2016

in St. Paulus

Sitzungsbeginn 18:00

Sitzungsende 20:00



b) **Themen des Abends:**

- Soll der Name „TeamerTreff“ geändert werden?
- „Essensfrage“
- Regeln der Teamer und Jugendlichen in der evangelischen Jugend

2. **„Essensfrage“**

a) Einzelne Argumente der Diskussion:

- An Tagen, an denen keine Brötchen / kein größeres Essen angeboten wird, sollen kleine Snacks (Gummibärchen, Salzstangen...) bereitgestellt werden
- Für Brötchen / größeres Essen muss man sich vorher anmelden, damit die Mahlzeit für genügend Teilnehmer einkalkuliert werden kann und nichts im Nachhinein weggeschmissen wird.
- Wenn man in St. Paulus ist, kann man spontan Sachen zum Essen einkaufen gehen
- Einmal im Monat gibt es ein größeres Event in Bezug auf das Essen (Grillen, Sandwiches,)

b) Abstimmung:

- ein Mal im Monat gibt es ein aufwändigeres Essen, die restlichen Male gibt es kleine Snacks (pro: 17; contra: 3; Enthaltung: 2)
- Bis um 16h am Dienstag muss man Bescheid sagen, ob man mitessen möchte (aufwändigerem Essen) (pro:20; Enthaltungen: 2)

c) Weitere Informationen:

- Das aufwändigere Essen kostet 1€
- Florian Näcker übernimmt die Leitung des Kochens (an ihn gerne Wünsche für Gerichte)

3. **Namensänderung des TeamerTreffs:**

a) Einzelne Argumente der Diskussion:

- Menschen, die keine Teamer sind, fühlen sich durch dem Namen nicht angesprochen (allgemeinerer Name: „Jugendtreff“)
- TeamerTreff ist nur ein Name, der dem Gegenüber erklärt werden muss

b) Abstimmung:

- Der Name bleibt bestehen (pro: 15; contra: 6; Enthaltung; 1)

4. Diskussion über die Ausrichtung der evangelischen Jugend

a) Themen:

- Wer darf beim TeamerTreff dabei sein? (Konfirmanden?)
- Wie gewinnen wir neue Teamer?
- Schnuppertag für Konfis
- Schnuppermonat nach der Konfirmation

b) Abstimmung:

- Konfirmanden dürfen am TeamerTreff nicht teilnehmen (pro: 6; contra:7; Enthaltungen: 7)
- Am 3. Mai wird Daniel mit uns gemeinsam methodisch herausarbeiten, was es für uns heißt, Teamer zu sein (pro: 15; contra: 1; Enthaltung: 1)